??????????

卡尼曼如此形容两大思考模式

**系统一：　　**

自动化的运作，非常快、不费力气，即使要费力，也很少，它不受自主控制。以下为系统一的工作内容，大致依复杂度排序如下：

- ○ 判断一个物体较另一个物体距离自己更远。
  - ○ 判断一个声音来源的位置。
  - ○ 接续完成　　“战争与　　……”（"War and……"）这个词组。（战争与和平，英语：　　War and peace）
  - ○ 当看到一张可怕的图片时，做出厌恶的表情。
  - ○ 回答　2 + 2 = ?
  - ○ 阅读大型广告看板上的文字。
  - ○ 在没有车辆的道路上开车。
  - ○ 在棋局中发现一条好路（如果你是　　国际象棋大师_____的话）。
  - ○ 理解简单的句子。
  - ○ 在读到　　“一个温和、整洁、很注意细节的人　　”这一描述时联想到某种职业。

**系统二：　　**

动用到注意力去做费力的心智活动，包括复杂的计算。系统二的运作通常都跟代理人、选择和专注力的主观经验有关。以下为系统二的工作内容：

- ○ 赛跑运动员为起跑做好准备。
  - ○ 将自己的注意力集中在马戏团的小丑身上。
  - ○ 在声音吵杂的派对中，将自己的注意力集中在某人身上。
  - ○ 寻找白头发的女人。
  - ○ 试图辨识声音。
  - ○ 维持比平常走路时更快的步伐。
  - ○ 根据社交场合的不同，判断自己的行为是否妥当。
  - ○ 清点一段文字中有多少个字母　　A。
  - ○ 将自己的电话号码提供给别人。
  - ○ 将车辆停入宽度很窄的停车格中。
  - ○ 比较两台洗衣机的性价比。
  - ○ 检验一道复杂的逻辑推理的　　有效性____。
  - ○ 计算　17 x 24 的积。

大脑确实好像存在两种系统，更像演化的结果，为了平衡效率和智力的结果，两种思考模式会相互转换

- 本书的第二章解释人们如何缺乏统计思维。本章的开头便列举出多种情况下，人们倾向于做出二元式的决策或不能够准确地判断各种结果发生的几率。

[illegible]

[illegible] 1/200[illegible]

- [illegible]

1. [illegible]
   1. [illegible]
   2. [illegible]
   3. [illegible]
2. [illegible]
   1. [illegible] /[illegible]

[illegible]

[illegible] **A**[illegible] **B**[illegible] **A** [illegible] **“**[illegible]**”**[illegible] **B** [illegible] **“**[illegible]**”**[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible] **90%** [illegible] **10%**[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]“[illegible]”[illegible]

[illegible]“[illegible]”[illegible]“[illegible]”

[illegible]

Revision #6
Created 2025-01-28 08:32:15 UTC by Colin
Updated 2026-04-29 07:34:01 UTC by Colin